



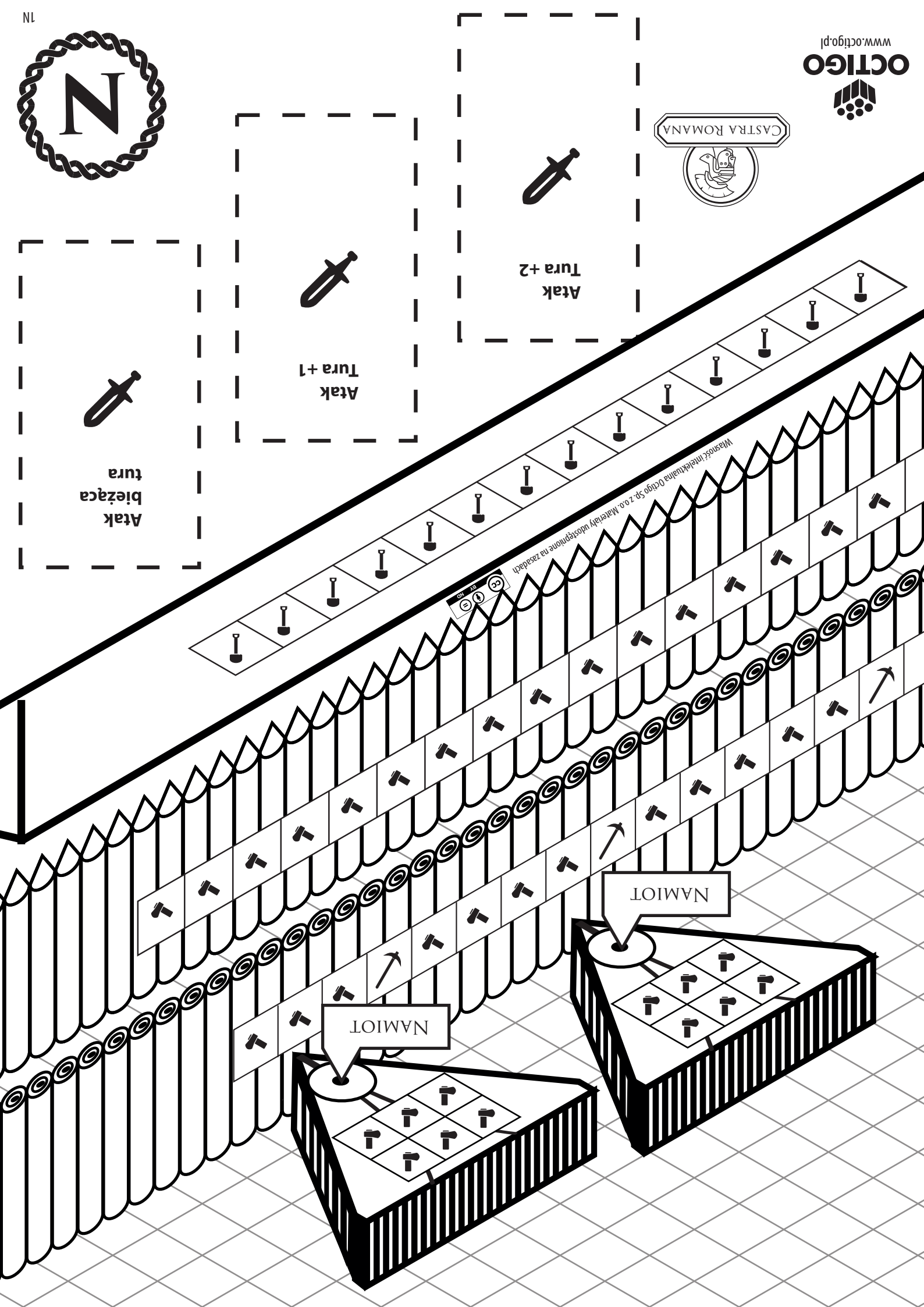
Atak
bieżąca
tura

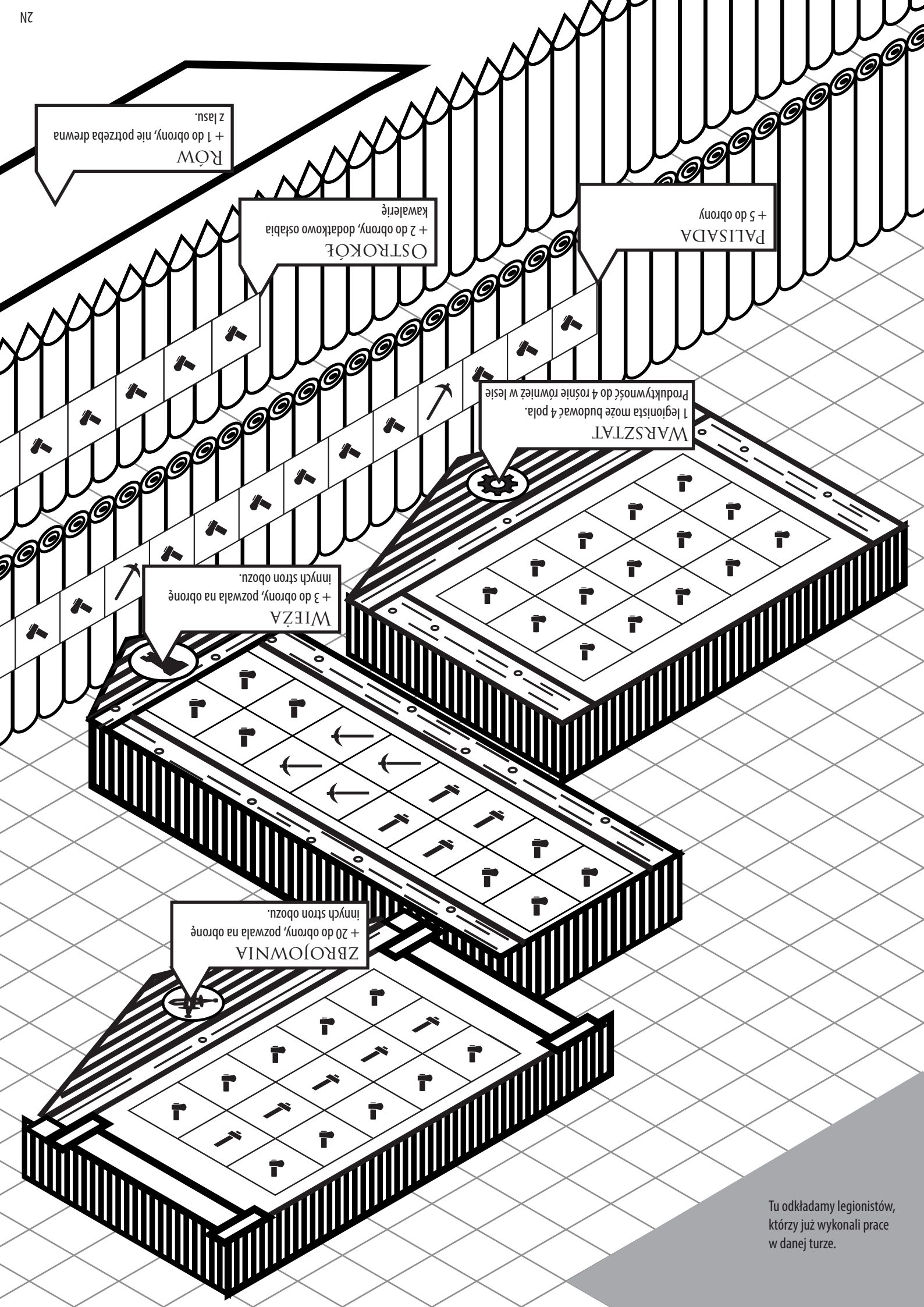
Atak
Tura +1

Atak
Tura +2

NAMIOT

NAMIOT





RÓW
+ 1 do obrony, nie potrzeba drewna z lasu.

OSTROKÓŁ
+ 2 do obrony, dodatkowo osłabia kawalerię

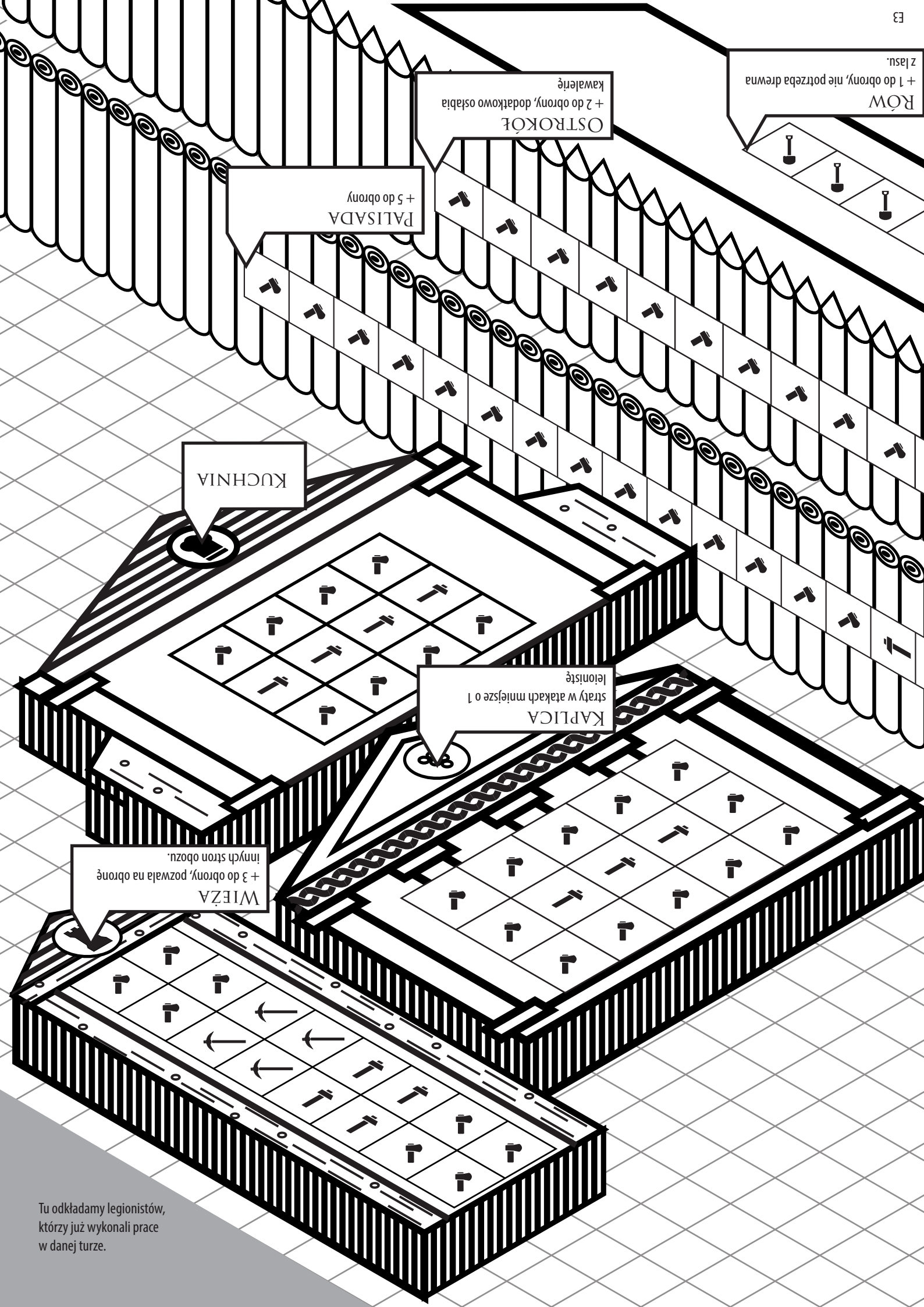
PALISADA
+ 5 do obrony

WARSZTAT
1 legionista może budować 4 pola.
ProduktYWność do 4 rośnie również w lesie

WIEŻA
+ 3 do obrony, pozwala na obronę innych stron obozu.

ZBROJOWNIA
+ 20 do obrony, pozwala na obronę innych stron obozu.

Tu odkładamy legionistów, którzy już wykonali prace w danej turze.



Tu odkładamy legionistów,
którzy już wykonali prace
w danej turze.

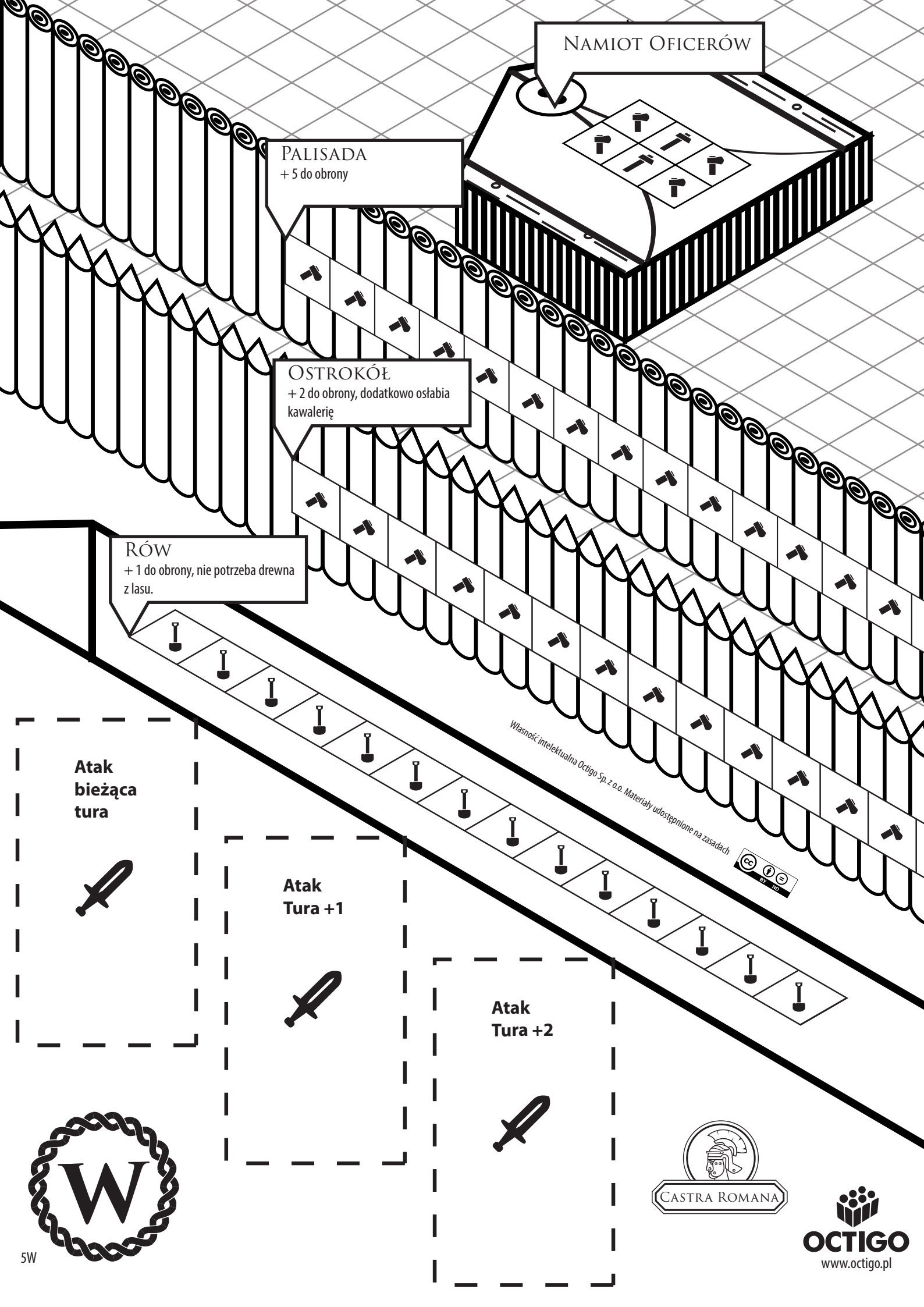


Atak
bieżąca
tura

Atak
tura +1

Atak
tura +2





NAMIOT OFICERÓW

PALISADA
+ 5 do obrony

OSTROKÓŁ
+ 2 do obrony, dodatkowo osłabia
kawalerię

RÓW
+ 1 do obrony, nie potrzeba drewna
z lasu.

Atak
bieżąca
tura

Atak
Tura +1

Atak
Tura +2



Tu odkładamy legionistów,
którzy już wykonali prace
w danej turze.

DOM GUBERNATORA
10 dodatkowych legionistów

WIEŻA WYSOKA
+ 7 do obrony, pozwala na obronę
innych stron obozu.

NAMIOT

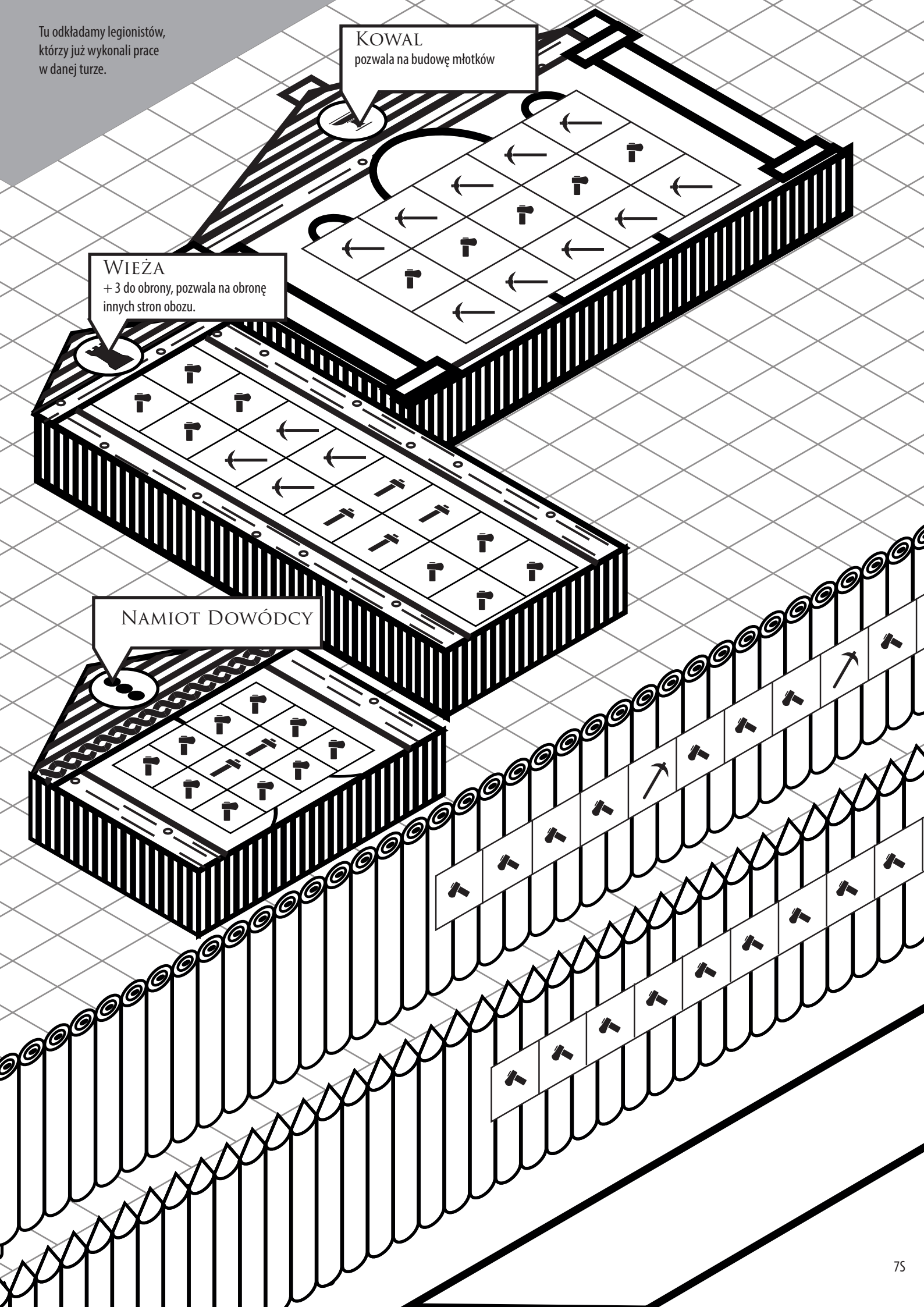
NAMIOT OFICERÓW

Tu odkładamy legionistów,
którzy już wykonali prace
w danej turze.

KOWAL
pozwala na budowę młotków

WIEŻA
+ 3 do obrony, pozwala na obronę
innych stron obozu.

NAMIOT DOWÓDCY



NAMIOT

NAMIOT

PALISADA
+ 5 do obrony

OSTROKÓŁ
+ 2 do obrony, dodatkowo osłabia kawalerię

RÓW
+ 1 do obrony, nie potrzeba drewna z lasu.

Własność intelektualna Octigo Sp. z o.o. Materiały udostępnione na zasadach



Atak
bieżąca
tura

Atak
Tura +1

Atak
Tura +2

